

<p>Valtuustoaloitteen otsikko: Vantaan toimialarakenteen monipuolistaminen: Kansainvälisen elämys- ja viihdekeskittymän (Integrated Resort) mahdollistaminen ja koulutuspolun luominen</p>	<p>Aloitteen tekijä/tekijät ja allekirjoitukset</p>
<p>Vantaan kaupungin talous on perinteisesti nojannut vahvasti rakennusalaan, logistiikkaan ja lentoliikenteeseen. Viime vuodet ovat kuitenkin osoittaneet tämän rakenteen haavoittuvuuden: rakennusalan suhdanteet ja globaalit lentoliikenteen shokit heijastuvat välittömästi Vantaan verotuloihin ja työllisyyteen. Kaupunki tarvitsee kipeästi uusia, innovatiivisia ja suhdanteista riippumattomia globaaleja avauksia tulonlähteidensä varmistamiseksi.</p> <p>Suomen rahapelijärjestelmän vaiheittainen avautuminen lisenssimarkkinaksi tarjoaa Vantaalle miljardiluokan mahdollisuuden. Vaikka ensimmäisessä vaiheessa kilpailulle avautuvat nettipelit, Vantaan on oltava aktiivinen toimija kehityksen eturintamassa ja tarjottava kansainvälisesti kilpailukykyinen ympäristö korkean jalostusarvon matkailulle ja viihtelelle. Maailmaanlaajuinen trendi kohti Integrated Resort -malleja tulee huomioida, vaikka nykylainsäädäntö rajoittaa vielä kasinotoimintaa.</p> <p>(Helsinki-)Vantaan lentokentän sijainti on täydellinen kansainvälisen viihteen ja taitopelaamisen keskittymälle ja tässä Aviapolis on ainoa relevantti vaihtoehto Suomessa. Erityisesti Aasian markkinoilla korkeatasoinen viihdepelaaminen ja maailmanluokan pokeriturnaukset ovat merkittävä matkailun veturi. Kyseessä on laatu tietoinen kohderyhmä, jonka peliturismi tuo merkittäviä matkailutuloja ilman perinteisiä sosiaalisia haittoja.</p> <p>Maailmalla on lukuisia esimerkkejä Integrated Resorteista. Incheonin kentän (Soul) yhteydessä on Paradise City, jossa on kasinon lisäksi luksushotelleja ja taidegallerioita. Singaporessa Changi ja Marina Bay Sands on suunniteltu saumattomaksi kokonaisuudeksi, jossa lentokenttä on portti korkean maksukyvyyn VIP-pelaajille. Macaossa, maailman suurimmassa kasinokeskittymässä, viihdeturismi on elinkeinorakenteen ydin.</p> <p>Vantaan liiketoiminta ei perustuisi peliongelmiin lisäämiseen, vaan kansainvälisen, korkean lisäarvon viihdeturismin kotiuttamiseen turvalliseen ja valvottuun ympäristöön. Asiakkaan tunteminen (KYC) yhdessä ammattitaitoisten pelinhoitajien kanssa ehkäisee ongelmapelaamista ja</p>	<p><u>Aloitteen tekijät</u> Victor Snellman</p> <p><u>Aloitteen</u> <u>Allekirjoitukset</u></p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Patrik Karlsson 2. Topi Liutu 3. Marja Ahava 4. Tomi Puikkonen 5. Paula Lehmuskallio 6. Suvi Karhu 7. Nina Nummela 8. Mika Kasonen 9. Tia Seppänen 10. Otso Kivimäki 11. Sirpa Siru Kauppinen 12. Jenni Alasuutari 13. Marjo Vacker 14. Juha Suoniemi 15. Petri Roininen 16. Anitta Orpana 17. Janne Hartikainen 18. Lauri Kaira 19. Riku Aalto 20. Sari Multala 21. Markku Weckman 22. Jenni Karemo 23. Sakari Rokkanen 24. Maarit Raja-Aho 25. Timo Lahti 26. Juha Järä 27. Anssi Aura

rahanpesua tehokkaammin kuin verkkomarkkina, samalla kun rahavirrat jäävät Suomeen.

Taloudelliset ja koulutukselliset hyödyt:

- 1. Ratikkainvestoinnin taloudellisuuden turvaaminen: Viihdekeskittymä sijoitettuna ratikan reitin varrelle, esimerkiksi Aviapolikseen, maksimoi maankäyttötulot ja luo tarvittavaa matkustajapotentiaalia ympäri vuorokauden.*
- 2. Uudet työpaikat ja osaaminen: Keskittymä voi luoda suoraan ja välillisesti tuhansia työpaikkoja. Vantaa voi toimia edelläkävijänä myös pelinhoitajakoulutuksessa (croupier-koulutus) esimerkiksi Varian kautta tarjoten monikulttuurisille ja kielitaitoisille nuorillemme sekä alanvaihtajille kansainvälisen urapolun.*
- 3. Resilienssi ja imago: Uusi toimiala vähentää kaupungin riippuvuutta perinteisten alojen suhdanteista ja Vantaa muuttuu kauttakulkukaupungista määränpääkaupungiksi.*

Aloite:

Me allekirjoittaneet valtuutetut esitämme, että Vantaan kaupunki:

- 1. Käynnistää selvityksen kansainvälisen elämys-, viihde- ja pelitoiminnan keskittymän sijoittumismahdollisuuksista ja kaavallisista varauksista Aviapoliksen alueelle.*
- 2. Integroi kokonaisuuden osaksi ratikan maankäyttösuunnitelmia, tavoitteena maksimoida kaupungin saamat tontti- ja verotulot lyhyellä ja pitkällä aikavälillä.*
- 3. Selvittää yhteistyössä alan toimijoiden ja poliisiviranomaisten kanssa, miten Vantaa voisi toimia kansainvälisenä pilottina vastuullisen ja valvotun peliympäristön kehittämisessä ja ottaa aktiivisen roolin valtion suuntaan tapahtuvassa edunvalvonnassa.*
- 4. Kartoittaa tarvittavat koulutuspolut pelinhoitajaksi yhteistyössä ammatillisen koulutuksen ja alan toimijoiden kanssa.*
- 5. Arvioi hankkeen potentiaaliset vaikutukset kaupungin elinvoimaan, kansainväliseen tunnettuuteen sekä välittömiin ja välillisiin verotuloihin.*

*Aloite jätetään Vantaan kaupunginvaltuuston kokouksessa
23.3.2026.*

Victor Snellman